

Ontdek de state-of-the-art  
technologieën voor bedrijfsopleiden  
in de maakindustrie

Workshop Garden of Kairos

**ELUXIS** KENNIS MAAKT KUNDIG





Even voorstellen..

**ELUXIS**

KNOWLEDGE CREATES COMPETENCE



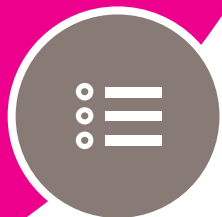
Birgit Maas



Ilona Rensink



Maaïke Otten





# Onze klanten



ANIMO



Fancom®

gasurhe



Honeywell

hvc.

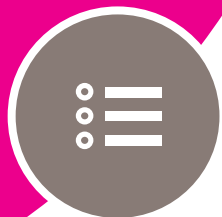


ProRail



Twence®

THALES



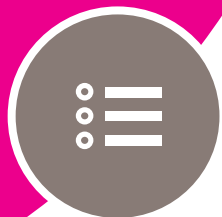
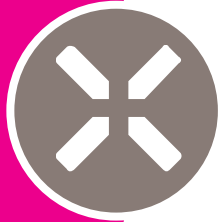


## ..en waarom komen ze bij ons?

Full-service bureau voor kennismanagement in de technische sector:

- Kennismanagement
- Technische documentatie
- Bedrijfsopleidingen (Learning & Development)
- Implementatie kennis- en informatiesystemen

In de vorm van as a service – projecten - advies & trainingen.



# Agenda

- ❖ LEGO-opdracht
- ❖ Performance support
- ❖ AR/VR
- ❖ E-learning



- ❖ Proeftuin
- ❖ Casus
- ❖ Conclusie/ samenvatting



# LEGO-opdracht

- Alleen tekst
- Alleen afbeelding
- Tekst en afbeelding
- Video

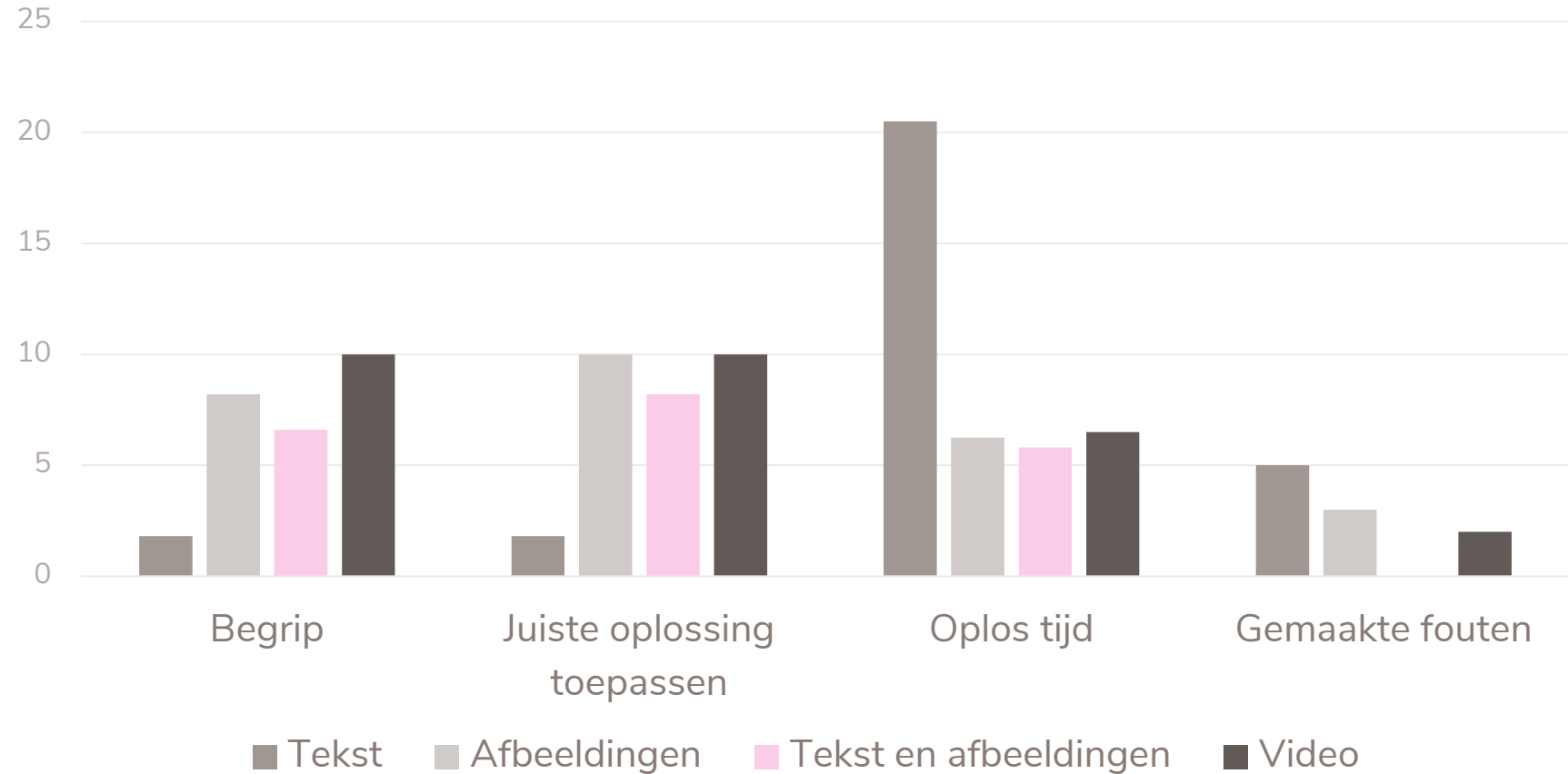




# LEGO resultaten



Resultaten Chirumalla, Eriksson en Eriksson (2015)



Chirumalla, K., Eriksson, Y. and Eriksson, P. (2015, July 27-30). The Influence of different media instructions on solving a procedural task. International conference on engineering design. Milan, Italy.



# Performance support



Opleiden vs. ondersteunen bij werkzaamheden  
Just in time







# Voorbeeld performance support



Install the Optibeam X  
← back to guide

16 steps feedback

**1**


## Welcome

This instruction will show you how to install the Optibeam espresso machine.

**Attention!** Installation must be carried out by an authorized Animo dealer. Your dealer will install your coffee machine and carry out the initial commissioning process.

*Original instructions - published 10-2022*

Warning Tip Alternative Fix



Step 1 of 16

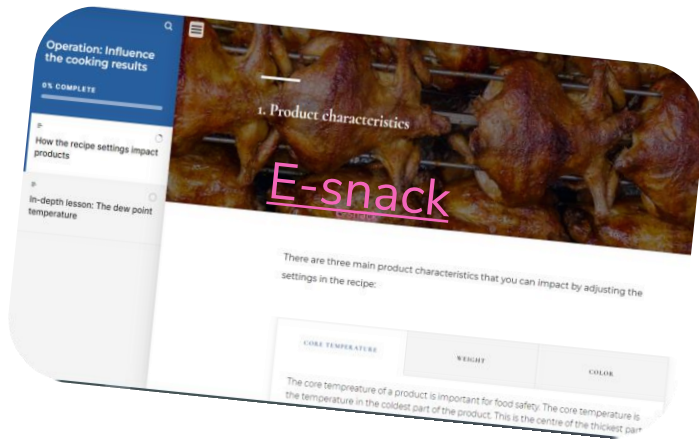
Performance support



# Innovatieve technologieën in opleiden



# Technologieën







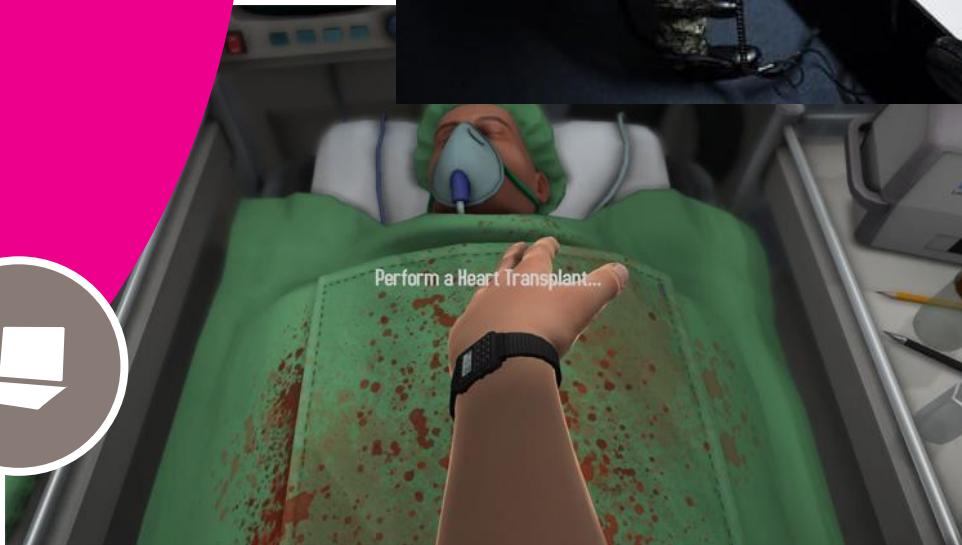
Virtual reality

# Augmented reality





# Voor- en nadelen VR / AR



# Voordelen VR / AR

Trainen in een onveilige omgeving

Ervaring opdoen

Vaardigheden trainen





# Voordelen VR / AR

A close-up photograph of a pilot in a cockpit simulator. The pilot is wearing a white VR headset and a light blue shirt with a blue tie. He is holding a control stick with his right hand and a throttle with his left hand. The cockpit is filled with various instruments and controls, and the background shows a bright sky through the windshield.

Trainen in een niet  
bestaande omgeving

Ervaring opdoen

Vaardigheden trainen

00:01

Blood Level  
5600ml

Loss Rat  
0ml/s

# Voordelen VR / AR

Trainen in een niet bestaande omgeving

Ervaring opdoen

Perform a Heart Transplant...

Vaardigheden trainen



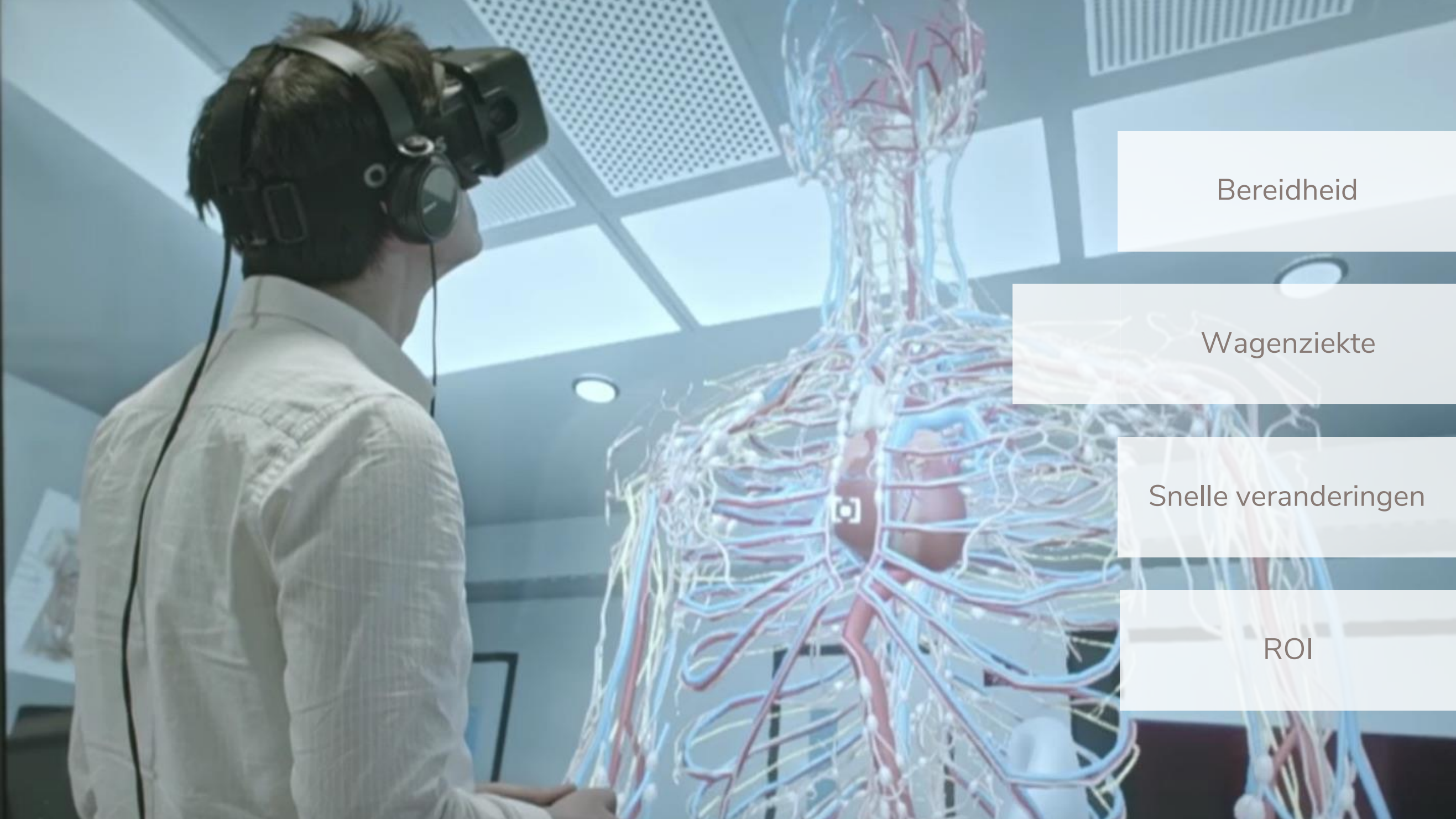
# Nadelen VR / AR

Bereidheid

Wagenziekte

Snelle veranderingen

ROI



Bereidheid

Wagenziekte

Snelle veranderingen

ROI



Bereidheid

Wagenziekte

Snelle veranderingen

ROI



Bereidheid

Wagenziekte 2455

Snelle veranderingen

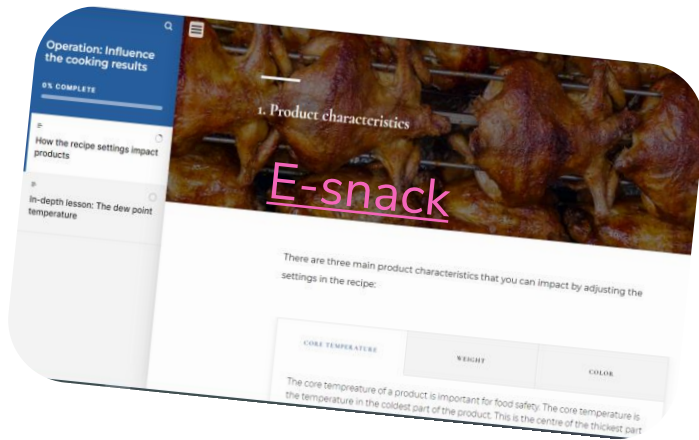
ROI



# Alternatief: 360° foto tour



# Technologieën





Welkom bij Eluxis

[360 tour/ afbeelding](#)

ELUXIS

Toegankelijk alternatief VR/ AR = 360° tours



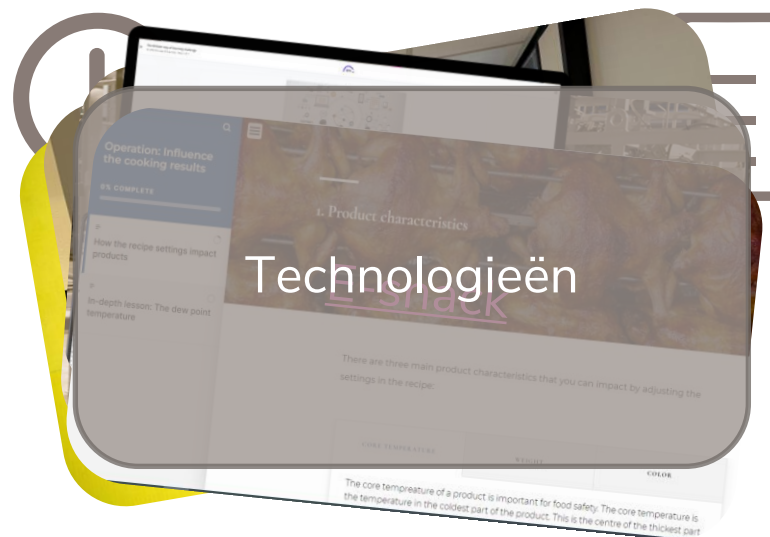
# Voorbeeld e-learning



Klassieke  
E-learning

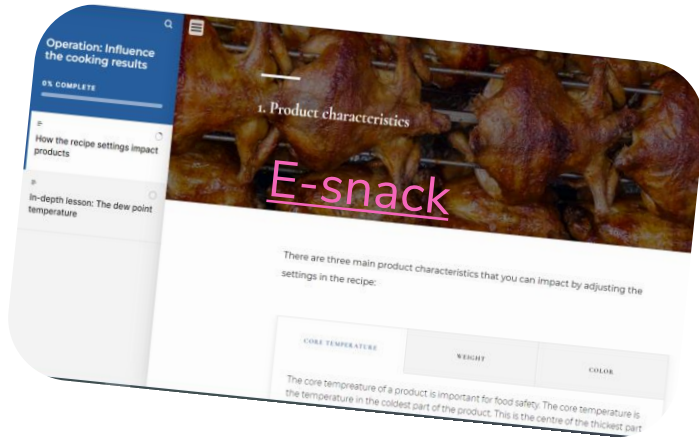
E-snack


Refresher  
learning



Technologieën

# Technologieën





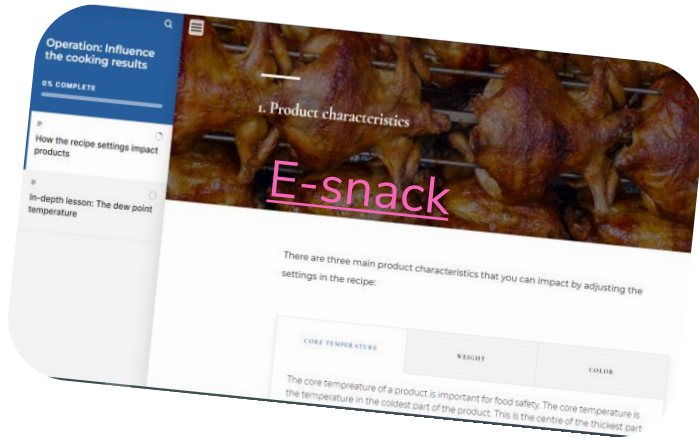
Hallo operator,  
Welkom bij de E-learning module  
van de Rookgaswasser!

E-learning

**Deze E-learning:**

- duurt ongeveer **45 minuten**
- wordt afgesloten met en **toets**
- is **voltooid** als je de toets heb gehaald.
- bevat geluid en gesproken tekst; zet je **audio** aan

# Technologieën





Operation: Influence the cooking results

0% COMPLETE

☰ ○  
How the recipe settings impact products

☰ ○  
In-depth lesson: The dew point temperature

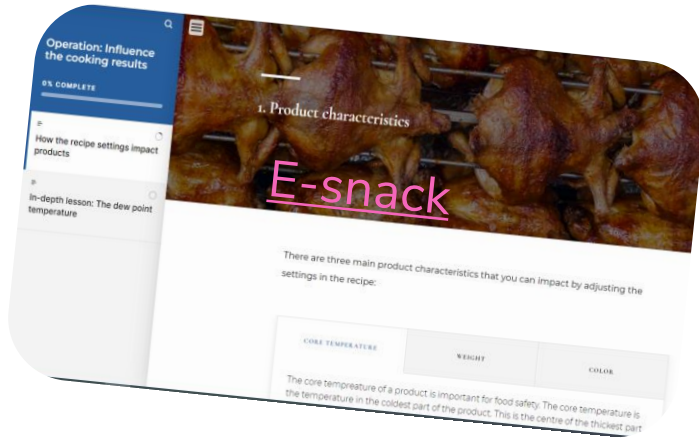


# 1. Product characteristics

E-snack

mer  
settings in the recipe


# Technologieën





In the Drillster app you can present information. The actual learning takes place via a *drill*, a set of questions, problems, dilemmas or cases. This is called **assessment-based learning**.

What is the main reason for learning through questions and answers is stronger than learning by reading text or watching a video?

- I do not want to make mistakes.
- The questions will keep me focussed.
- I need to make an effort to answer a question.

Refresher learning

### Discover the Drillster way of learning

You attended a classroom training, read a textbook or completed an e-learning module. One week later, while trying to put things into practice, you realize that you forgot most of what you learned. Sounds familiar?

How can you make knowledge stick? Let us help you. Drillster is a different way of learning. Watch the video to discover what Drillster is and how it can help you boost your learning results.



Ready to experience how learning with Drillster works? Please continue to start the adaptive learning object that we call a **drill**.

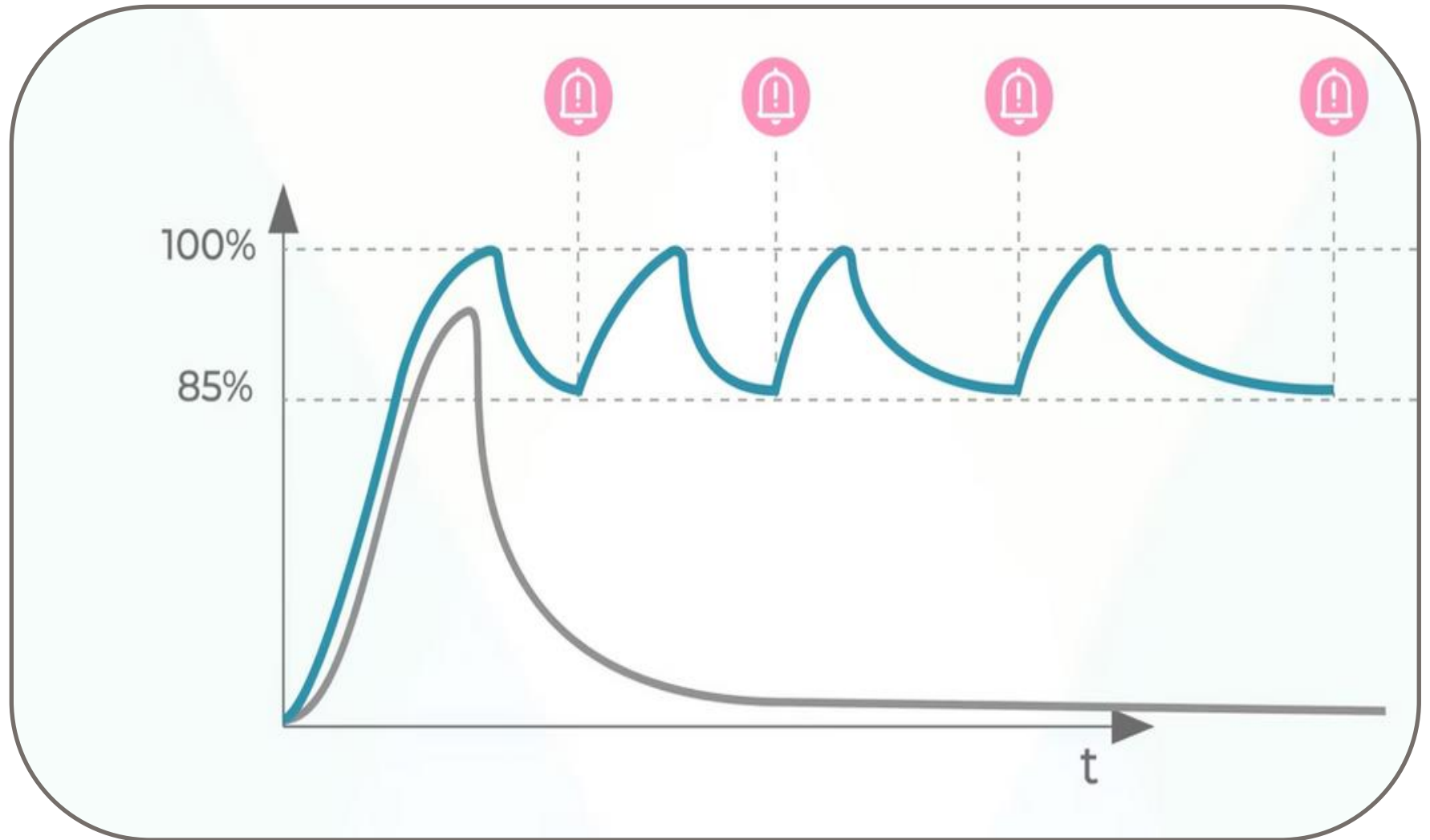
Finish





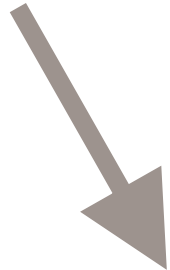


# Waarom refresher learnings nodig?





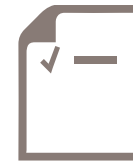
E-learning



E-snack



Refresher





# Voordelen E-learning / E-snack / Refresher



Kosten

Mogelijkheden

Oplossing op maat

# Voordelen E-learning / E-snack / Refresher

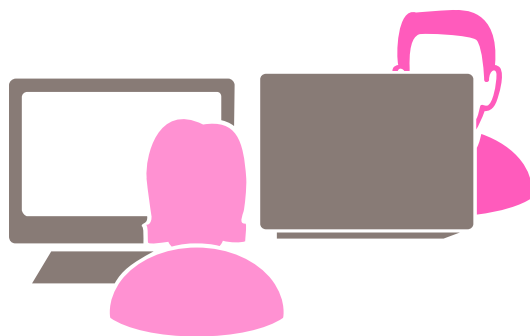


Kosten

Mogelijkheden

Oplossing op maat

# Voordelen E-learning / E-snack / Refresher



Kosten

Mogelijkheden

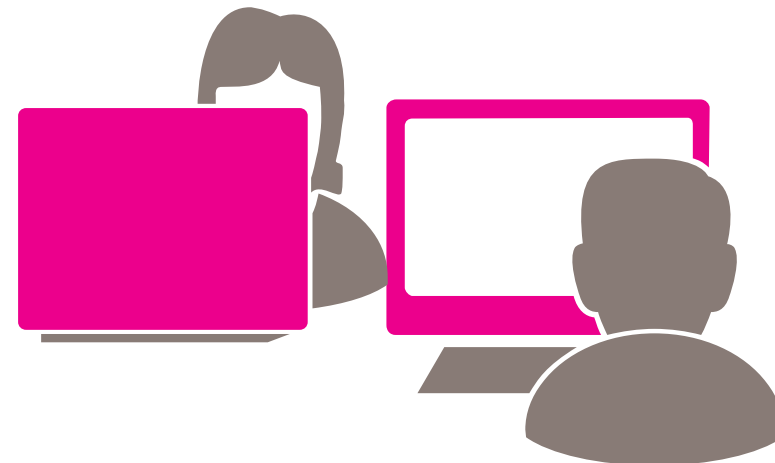
Oplossing op maat

# Nadelen E-learning / E-snack / Refresher



Werknemer

Werkgever





# Nadelen E-learning / E-snack / Refresher



Rise 360



articulāte



Werknemer

Werkgever





# Pauze



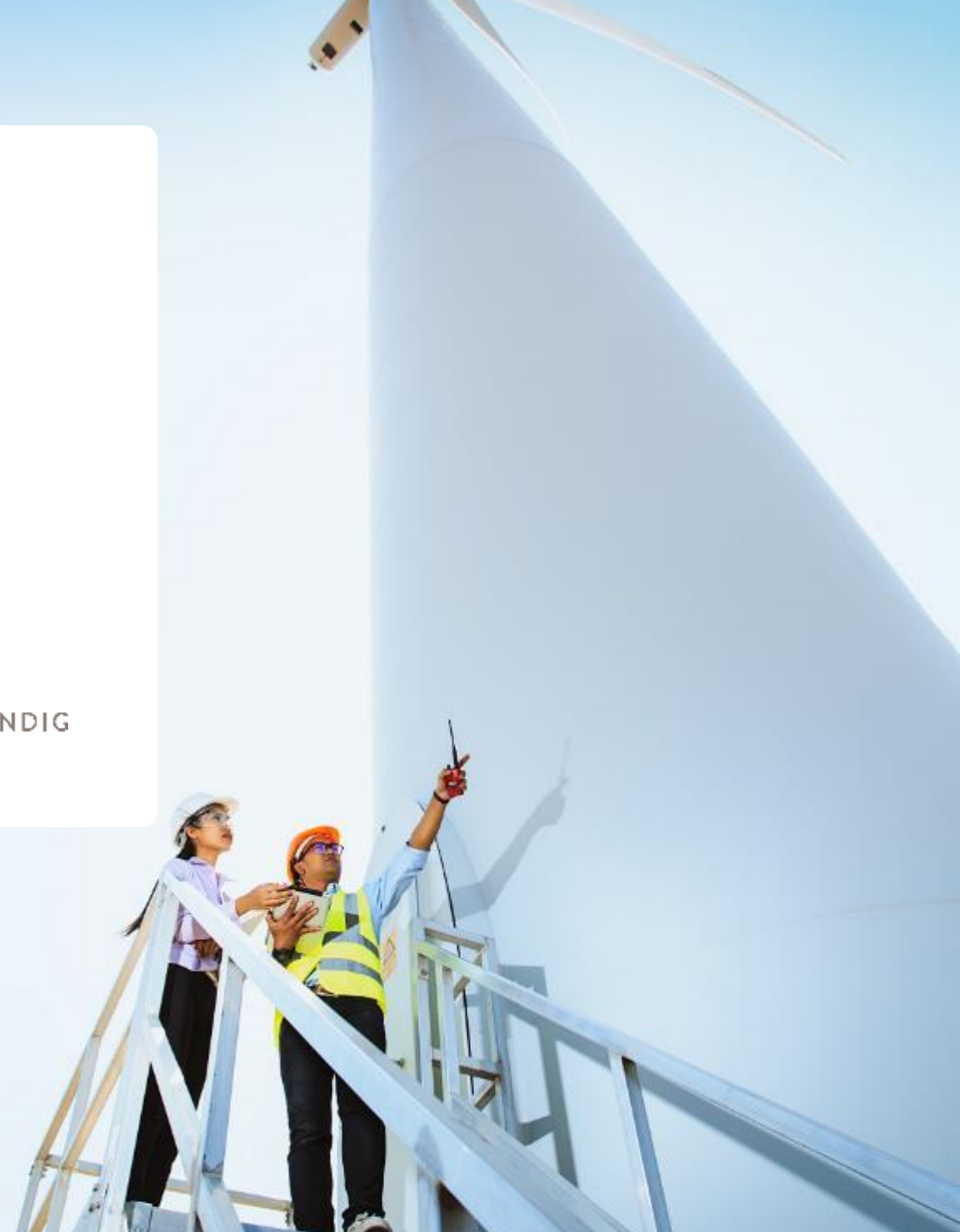
10 minuten





# Workshop Garden of Kairos Proeven van technologieën

**ELUXIS** KENNIS MAAKT KUNDIG





# Proeftuin technologieën bedrijfsopleiden



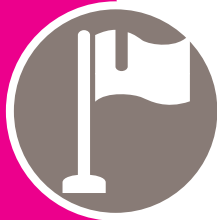


# Casus - opleidingsmateriaal

- Leerdoel
- Vast scenario of kan je zelf eigen keuzes maken?
- In hoeverre (virtuele of echte) wereld veranderen?
- Welke zintuigen gebruik je?
- Bereidheid van gebruikers
- Kosten-voordelen



# Casus – Wat denken jullie?



- Cursus/lesboek
- Trainerswijzer
- Presentatie
- Toets
- Antwoord- en beoordelingsmodel
- Online classroom
- Webinar
- Performance support
- Dummysysteem
- Theorieboek
- Groepsopdrachten
- Praktijkopdrachten
- AR / VR
- 360 tours
- E-learning (interactief en/of gamified)
- E-snacks/microlearning
- Refresher learning
- Video
- Animatie





# Conclusie

- Technologie is een middel, maar niet een doeleinde.
- Kies de technologie die past bij jouw situatie
- Maak afwegingen zoals:
  - Heb je opleiden of performance support nodig?
  - Wat zijn je leerdoelen?
  - Wat heb je er voor nodig om de leerdoelen te bereiken?
  - Past de technologie bij de lerenden?
  - Wat is de ROI?



Bedankt voor jullie aandacht!





# ELUXIS

## KENNIS MAAKT KUNDIG

Birgit Maas

[b.maas@eluxis.com](mailto:b.maas@eluxis.com)



Ilona Rensink

[i.rensink@eluxis.com](mailto:i.rensink@eluxis.com)



Maaïke Otten

[m.otten@eluxis.com](mailto:m.otten@eluxis.com)

[linkedin.com/in/maaikeotten](https://www.linkedin.com/in/maaikeotten)

